

CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC

(Kèm quyết định số: 342 /QĐ-CD CNTT, ngày 22 tháng 12 năm 2022 của Hiệu trưởng Trường Cao Đẳng Công nghệ Thông tin TP.HCM)

Tên môn học: Thiết kế web 2

Mã môn học: MĐ501007

Thời gian thực hiện môn học: 60 giờ; (Lý thuyết: 30 giờ; Thực hành, thí nghiệm: 27 giờ; Thực tập: 0 giờ; Bài tập, thảo luận, kiến tập: 0 giờ; Kiểm tra: 3 giờ).

Hình thức thi: Vấn đáp đồ án

Thời gian: 60 phút

Điều kiện dự thi kết thúc môn học:

- Sinh viên phải đạt đủ từ 80% số thời gian đến lớp thì mới được xét dự thi.
- Có điểm trung bình chung các bài kiểm tra thường xuyên, định kỳ đạt từ 5.0 trở lên theo thang điểm 10.

I. Vị trí, tính chất của môn học

1. Vị trí:

- Môn học Thiết kế web 2 là môn học bắt buộc thuộc khối các môn học cơ sở trong chương trình đào tạo cao đẳng, trung cấp và liên thông.

2. Tính chất:

- Chương trình môn học bao gồm nội dung về Framework Bootstrap và ngôn ngữ lập trình Javascript.

3. Điều kiện tham gia môn học:

- HSSV đã học môn Thiết kế web 1

II. Mục tiêu – Chuẩn đầu ra môn học

2.1 Mục tiêu môn học:

- Cung cấp cho HSSV các kiến thức về thiết kế website với Framework Bootstrap và xử lý giao diện tương tác người dùng với ngôn ngữ Javascript.

- Rèn luyện cho HSSV các kỹ năng nâng cao về thiết kế giao diện website..

2.2 Chuẩn đầu ra môn học:

Chuẩn đầu ra	Tương ứng với chuẩn đầu ra của CTĐT
Kiến thức <ul style="list-style-type: none">- CLO1: Hiểu được các kiến thức nâng cao về web, phương pháp thiết kế và xây dựng trang web responsive- CLO2: Nắm vững Framework Bootstrap để xây dựng giao diện- CLO3: Sử dụng ngôn ngữ Javascript xử lý tương tác người dùng ở mức cơ bản	PLO1, PLO2, PLO3
Kỹ năng <ul style="list-style-type: none">- CLO4: Phát triển kỹ năng tư duy logic.- CLO5: Thiết kế được trang web hoàn chỉnh	PLO4, PLO5, PLO8, PLO10

- CLO6: Thành thạo xây dựng giao diện trang web và xử lý tương tác người dùng.	
Mức tự chủ, tự chịu trách nhiệm - CLO7: Cung cấp khả năng tìm hiểu chuyên sâu hơn về thiết kế giao diện website. - CLO8: Tạo thói quen làm việc nhóm; Tạo thói quen tự học cho SV.	PLO6, PLO7, PLO9

III. Nội dung môn học

1. Nội dung tổng quát và phân bổ thời gian:

Số TT	Tên chương, mục	Thời gian (giờ)						Ứng với chuẩn đầu ra
		Tổng số	LT	TH	TT	BT/KT	KT	
1	Chương 1: Tổng quan về thiết kế web responsive	6	3	3	0	0	0	CLO1
2	Chương 2: Bootstrap Framework	36	18	16	0	0	2	CLO2, CLO4, CLO5
3	Chương 3: Ngôn ngữ Javascript	18	9	8	0	0	1	CLO3, CLO5, CLO6
	Cộng	60	30	27	0	0	3	

2. Nội dung chi tiết

Chương 1: Tổng quan về thiết kế web responsive

Thời gian: 6 giờ

1. Mục tiêu:

- Hiểu được phương pháp thiết kế web responsive

2. Nội dung chương:

- 1.1. Khái niệm về thiết kế web responsive
- 1.2. Phương pháp thiết kế web responsive

Chương 2: Bootstrap Framework

Thời gian: 36 giờ

1. Mục tiêu:

- Nắm vững framework bootstrap
- Sử dụng thành thạo các class trong framework bootstrap.

2. Nội dung chương:

- 1.1. framework bootstrap
 - 1.1.1. Giới thiệu
 - 1.1.2. Nhúng framework bootstrap vào trang HTML
- 1.2. Hệ thống lưới (Grid System) trong bootstrap
- 1.3. Bootstrap Utilities
- 1.4. Các lớp (class) trong Bootstrap

- 1.4.1. Nav/Navbar
- 1.4.2. Text
- 1.4.3. Button/ButtonGroup
- 1.4.4. Dropdown
- 1.4.5. List Group
- 1.4.6. Cards
- 1.4.7. Carousel
- 1.4.8. Modal
- 1.4.9. Form
- 1.5. Bài tập

Chương 3: Ngôn ngữ Javascript

Thời gian: 18 giờ

1. Mục tiêu:

- Hiểu được ngôn ngữ Javascript
- Sử dụng ngôn ngữ Javascript để xử lý tương tác người dùng

2. Nội dung chương:

- 1.1. Ngôn ngữ Javascript
 - 1.1.1. Giới thiệu
 - 1.1.2. Cú pháp ngôn ngữ Javascript
 - 1.1.3. Nhúng Javascript vào trang HTML
- 1.2. Các hàm thông dụng trong Javascript
- 1.3. Xử lý sự kiện trong Javascript
 - 1.3.1. Sự kiện là gì?
 - 1.3.2. Các sự kiện chính trong Javascript
- 1.4. Bài tập

IV. Điều kiện thực hiện môn học

1. Phòng học chuyên môn hóa/nhà xưởng:

- + Máy tính có cài phần mềm học Visual Code.
- + Máy tính có cài chương trình NetSupport School hỗ trợ giảng dạy.

2. Trang thiết bị máy móc:

- + Phòng máy có máy chiếu / tivi.
- + Trang bị Internet, wifi.
- + Số lượng máy phải đáp ứng tối thiểu 2 người /1 máy.

3. Học liệu, dụng cụ, nguyên vật liệu:

- + Giáo trình Thiết kế web 2.
- + Các slide bài giảng, bài tập.

4. Các điều kiện khác:

V. Nội dung và phương pháp, đánh giá

1. Nội dung:

- Kiến thức: Hiểu được framework bootstrap để thiết kế giao diện và ngôn ngữ javascript để xử lý tương tác người dùng.
- Kỹ năng: Thực hiện được các bài tập về thiết kế giao diện web với Bootstrap và Javascript
- Năng lực tự chủ và trách nhiệm: khả năng tự học, tư duy thiết kế web.

2. Phương pháp đánh giá:

- Điểm kiểm tra thường xuyên, định kỳ có trọng số 40% (thang điểm 10)
 - Kiểm tra thường xuyên (hệ số 1): có (tối thiểu 1 cột, tối đa 6 cột) điểm
 - Kiểm tra định kỳ (hệ số 2): có (tối thiểu 1 cột, tối đa 6 cột) điểm
- Điểm thi kết thúc học phần có trọng số 60% (thang điểm 10)

VI. Hướng dẫn thực hiện môn học

1. Phạm vi áp dụng mô đun:

- Chương trình mô đun được sử dụng để giảng dạy cho trình độ cao đẳng và trung cấp nghề ; là môn cơ sở quan trọng cho những ngành công nghệ thông tin,...

2. Hướng dẫn về phương pháp giảng dạy, học tập mô đun:

- Đối với giáo viên, giảng viên:
 - Có phương pháp sư phạm tốt.
- Đối với người học:
 - Tham dự đầy đủ các buổi học.
 - Đọc tài liệu trước khi đến lớp
 - Làm đầy đủ các bài tập được giao.

3. Những trọng tâm cần chú ý: Bootstrap Framework và Javascript

4. Tài liệu cần tham khảo:

- Sách và giáo trình:

- [1] Slide bài giảng Thiết kế web 2, ThS. Phạm Đào Minh Vũ Khoa Công Nghệ Thông Tin, Trường CĐ Công Nghệ Thông Tin Tp.Hồ Chí Minh.
- [2] Benjamin Jakobus, Jason Marah, *Mastering Bootstrap 4*, Packt, 2018
- [3] Javascript : The Good Parts
- [4] Head First HTML5 Programming: Building Web Apps with JavaScript

- Website:

- [1] <https://www.w3schools.com/bootstrap5>
- [2] <https://getbootstrap.com/>
- [3] <https://www.tutorialspoint.com/>

5. Ghi chú và giải thích (nếu có):

GV biên soạn

Trưởng BM

TP. HCM, ngày ... tháng ... năm 2023
Trưởng Khoa

ThS. Phạm Đào Minh Vũ

ThS. Trương Châu Long

TS. Hoàng Anh